

D – Jugend:

Spielform 6 + 1

- *Sinkende Manndeckung – hin zur offensiven 1-5 (vor der 9m Linie)
(Bei Übergängen = Angreifer begleiten und evtl. 2:4 Abwehr)*
- *Keine Einzel-Manndeckung (1-3 Spieler...)*
- *Übliche Torgröße (2m)*
- *Ballgröße 1*
- *Eine Zeitstrafe ist eine persönliche Strafe – fehlbarer Spieler muss das Spielfeld verlassen, Mannschaft wird vervollständigt*
- *Zwei-Minutenstrafe/Rote Karte gegen die Bank – 7m Wurf für den Gegner*
- *Rote Karte für den Trainer/Betreuer – Trainer/Betreuer muss die Bank verlassen – Fortsetzung des Spiels nur möglich, wenn noch eine verantwortliche Person auf der Bank ist – D-Jugendspieler kann kein Verantwortlicher sein (kein zusätzlicher 7-m wenn die Rote Karte ohne Wiederanpfeiff auf eine Zeitstrafe erfolgt)*
- *Strafwurf : 7 m Wurf*
- *Anwurf immer an der Mittellinie*
- *TW nicht als überzähliger Spieler über Mittellinie*

Grundsätzliches:

- *Gemischte Teams möglich (= Mädels bei Jungs, nicht umgekehrt!)*
- *Sanktionen bei fehlerhaftem Abwehrsystem :*

1. Information der SR

2. Verwarnung (gelb) an Trainer/Betreuer (keine Progression)

3. 7m Strafwurf (weitere Verstöße ebenfalls sofort)