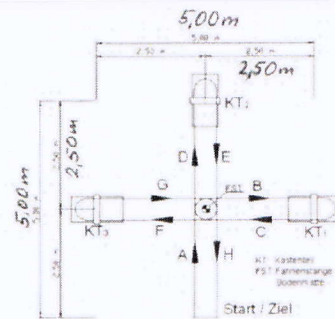
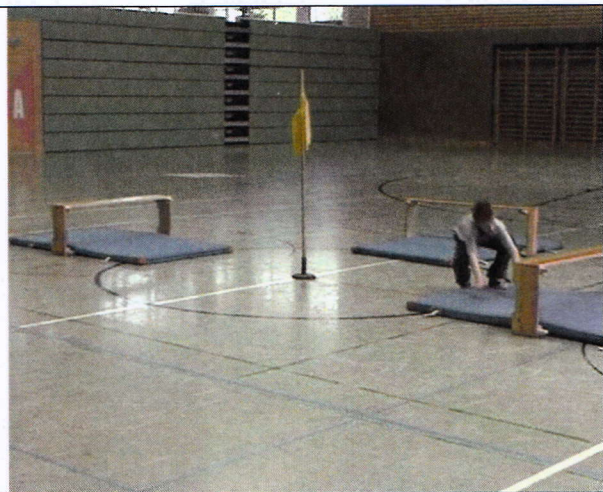




Hindernislauf

Der Spieler soll einen Parcours aus Kastenteilen und Matten möglichst schnell durchlaufen.
 Von der Startlinie läuft er links um die Fahnenstange und biegt hinter der Stange nach rechts ab, kriecht durch das Kastenteil, springt dann über das Kastenteil und läuft wieder zur Fahnenstange, biegt hinter der Fahnenstange wieder nach rechts ab usw. Nachdem er er das dritte Kastenteil übersprungen hat, läuft er um die Fahnenstange herum zur Ziellinie zurück. Es wird die Zeit vom Start bis zum Ziel gemessen.
 Maße des Parcours: 5 mal 5 Meter, gemessen von der Startlinie bis zum gegenüberliegenden Kastenteil bzw. zwischen den beiden anderen gegenüberliegenden Kastenteilen.



Wertungstabelle:

Zeit in Sek.:	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24
Punkte:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Zeit in Sek.:	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12
Punkte:	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24